

Link do produktu: <http://sklep.epax.pl/eduterapeutica-specjalne-potrzeby-edukacyjne-dla-uczniow-klas-1-3-p-546.html>



Eduterapeutica Specjalne Potrzeby Edukacyjne dla uczniów klas 1-3

Cena brutto **2 890,00 zł**

Cena netto **2 349,59 zł**

Opis produktu

Eduterapeutica Specjalne Potrzeby Edukacyjne dla uczniów klas 1-3

Pakiet pomaga wychowawcom oraz wspierającym ich specjalistom radzić sobie z problemami uczniów w wieku 7-10 lat przejawiającymi ryzyko dysleksji lub dyskalkulii.

Karty pracy i pomoce dydaktyczne zostały opracowane w taki sposób, żeby mogły być zastosowane w całej klasie z korzyścią dla wszystkich uczniów, z uwzględnieniem ich indywidualnych predyspozycji i możliwości, ale mogą być też stosowane na grupowych lub indywidualnych zajęciach wyrównawczych i kompensacyjno - rewalidacyjnych.



Pakiet zawiera:

- poradnik metodyczny,
- 264 ćwiczenia multimedialne
- 223 karty pracy do drukowania i kopiowania,
- grę *Figu-miku* składającą się z kartonowych figur geometrycznych wraz z instrukcją zawierającą opisy kilkunastu wariantów gry,
- grę wielkoformatową *Pajacyk* (do zabawy na dywanie) z instrukcją.

Gra Figu-miku



Zestaw Eduterapeutica Specjalne Potrzeby Edukacyjne dla uczniów klas 1-3 zawiera między innymi grę Figu-miku. Ta świetna pomoc dydaktyczna urozmaica zajęcia zarówno indywidualne jak i grupowe z dziećmi w wieku od 5 do 11 lat.

Szczególnie przydaje się w pracy z dziećmi z grupy ryzyka dysleksji ze specyficznymi problemami w nauce. Gra rozwija analizę i syntezę wzrokową i słuchową, orientację przestrzenną (także w obrębie własnego ciała). Podczas gry uczniowie nabywają umiejętności: poszukiwania, planowania, odpowiedzialności, refleksyjnego spojrzenia na własną pracę. Gra pozwala usprawnić grafomotorykę i koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową a dzięki zaangażowaniu w proces twórczy dzieci wzbogacają umiejętności społeczne, językowe, myślenie operacyjne, pamięć i koncentrację uwagi. Dzięki wielu możliwym wariantom każdy z graczy znajdzie coś, w czym jest dobry, a odniesione sukcesy pozwolą stać się bardziej pewnymi siebie. W dołączonej instrukcji zamieszczono kilkanaście przykładowych wariantów gry, ale kolorowe figury można wykorzystać także do stworzenia własnych wariacji – w zależności od potrzeb i możliwości uczniów. Gra składa się z 72 kartonowych kolorowych elementów, 4 kart dla nauczyciela i 5 kart pracy dla uczniów oraz dwóch instrukcji obrazkowych.

Gra wielkoformatowa Pajacyk

Szczególnie przydaje się w pracy z dziećmi z grupy ryzyka dysleksji ze specyficznymi problemami w nauce. Gra wielkoformatowa *Pajacyk* (pomoc dydaktyczna dla dzieci w wieku od 3 do 12 lat) pomaga w usprawnianiu motoryki i koordynacji wzrokowo-słuchowo-ruchowej, a nauka poprzez ruch i zabawę służy nie tylko kinestetykom.



Grę można też stosować jako ćwiczenie śródlekcyjne. Rozładowuje emocje, nadaje się również jako wypełnienie wolnego czasu uczniów, którzy szybciej od innych skończyli wykonywanie zadań w ławkach. Podczas gry dzieci rozwijają analizę i syntezę wzrokową i słuchową, ćwiczą orientację przestrzenną (także w obrębie własnego ciała), nabywają też umiejętność planowania. Z kolei nauczanie i zabawy na konkretach pozwalają uczniom łatwiej przyswoić umiejętności matematyczne, polonistyczne i muzyczne. Do *Pajacyka* dołączono instrukcję, w której zawarto kilkanaście różnych pomysłów na to, jak tę wielkoformatową grę można wykorzystać w pracy z uczniami.